**Giải trò chơi Reach the flag bằng Giải thuật di truyền**

1. **Mô tả trò chơi:**

* Mục tiêu: đưa nhân vật từ vị trí ban đầu đến ô có cắm cờ.
* Cách chơi: sử dụng các nút mũi tên lên, xuống, sang trái, sang phải để di chuyển nhân vật giữa các ô khác nhau. Ô màu vàng sẽ rơi xuống khi bạn bước qua chúng, ô màu vàng nâu sẽ rơi xuống khi bạn bước qua chúng 2 lần, ô màu xám sẽ không rơi khi bạn bước qua.

1. **Mô phỏng game trên Python:**
2. **Mô phỏng bản đồ game:**

* Sử dụng mảng 2 chiều để tạo hệ trục tọa độ, mỗi điểm trên trục tọa độ đánh các số, mỗi số tương ứng với một loại ô vuông trong game.

Số 1 tương ứng với ô vàng (đi qua được 1 lần)

Số 2 tương ứng với ô vàng nâu (đi qua được 2 lần)

Số 3 tương ứng với ô màu xám

Số 5 tương ứng với Flag

Số 0 là những vị trí không đi được